

Capítulo 3

WAKO

Regras Gerais Esportes de Tatame





Art. 1. Organizadores

Art. 1.1 Diretor Técnico/Comitê de Recursos

O Diretor do Comitê Arbitral deve atuar como líder do Comitê de Recursos em conjunto com um membro apontado do Comitê Técnico e membros do Conselho de Diretores WAKO

Art. 1.2 Comitê de Competições

Irão atuar como locutores

Irão controlar o Tatame

Irão lidar com a pesagem oficial, sorteio de chaves, disposição das áreas de combate no local da competição

Art. 1.3 Diretor Arbitral de Esportes de Tatame

O Comitê Arbitral Internacional de Esportes de Tatame WAKO irá selecionar 2 árbitros líderes por área de luta. Sua principal responsabilidade é organizar os árbitros centrais e jurados de acordo com a nacionalidade dos lutadores e observar cada uma das lutas para orientar árbitros e jurados no caso de erros ou para estarem prontos para avaliações de proficiência. Eles podem alternar entre suas funções. Também:

- Pode interromper a Luta para esclarecer ou lidar com protestos.
- Pode interromper a Luta se as Regras não estiverem sendo aplicadas corretamente.
- Deve atuar como Árbitro Geral para as áreas de Tatame.
- Pode remover Árbitros e Jurados que não estejam com uma performance num mínimo aceitável.
- Pode apontar um assistente para substituir um membro quando necessário.

Art. 1.4 Árbitros

O papel do árbitro é primariamente baseado nos seguintes princípios.

- Existe um Árbitro Central por Luta
- Os Árbitros devem ser selecionados pelo Diretor Arbitral de Esportes de Tatame ou seu representante escolhido
- Eles farão cumprir que as regras de *fair play* sejam acatadas.
- Eles terão o poder de controlar o Tatame e Lutadores.
- Primeira responsabilidade deles é a segurança dos lutadores.
- Eles devem ter o poder de parar a Luta para conceder pontos ou penalizações.
- É a única pessoa com autoridade para parar a Luta.
- O Árbitro pode dar advertências por violação de Regras em acordo com a maioria dos jurados.
- Ele não deve conceder pontos sem que haja pelo menos um Jurado confirmando o ponto. (Point Fight)
- Quando aplicam uma advertência ou penalização, nenhum ponto pode ser concedido ao Lutador ofensor.
- Eles devem dar todos os comandos em INGLÊS.
- Eles serão responsáveis em garantir que as Regras sejam obedecidas e usadas durante toda a Competição e que todos os placares, penalizações e advertências sejam marcados. Corretamente.
- Nos casos em que o Árbitro sinta que a desclassificação é apropriada, exceto em



casos ou estâncias que requeiram desclassificação automática, o Diretor Arbitral de Esportes de Tatame ou seu representante deve ser consultado.

Art. 1.5 Jurados

- Existem dois (Point Fight) ou três (Light Contact e Kick Light) Jurados por Luta incluindo Finais.
- Os Jurados devem auxiliar o Árbitro a garantir a segurança dos Lutadores.
- Eles devem verificar os Lutadores antes da luta para garantir que estejam sendo utilizados equipamentos de proteção corretos e em bom estado.
- Quando um Jurado vê algo que ele considera ponto legal, ele deve indicar imediatamente com contador ou placar eletrônico.
- Os Jurados devem observar constantemente os limites da Área de Luta e informar ao Árbitro quando um dos Lutadores sair da área.
- Se o Jurado observar uma ação que ele julgue uma violação das Regras ele deve sinalizar ao árbitro e informá-lo do seu ponto de vista.
 - Se os totais de pontos marcados nos rounds no fim das lutas de Light Contact e Kick Light forem iguais, ou seja, uma diferença de 0 até 2 pontos para mais ou menos entre os lutadores, o jurado deve utilizar a área destinada a comentários no verso da súmula e desempatar a luta seguindo os critérios de desempate.

Art. 1.5.1 Árbitros/Jurados

O Árbitro e os Jurados devem estar vestidos da seguinte forma: calça lisa cinza, camisa branca WAKO, gravata borboleta WAKO, casaco azul marinho com insígnia WAKO e calçado preto esportivo.

Todos os jurados e árbitros WAKO devem realizar, em seus próprios países, um exame médico antes de arbitrar qualquer campeonato WAKO. Este exame médico deve ser trazido durante Campeonatos e apresentado caso requisitado pelo Diretor Arbitral.

Antes de arbitrar um torneio internacional regulado de acordo com as regras acima mencionadas, o árbitro deve se submeter a uma avaliação médica para comprovar sua capacidade física em cumprir sua função no Tatame. Sua visão deve ter pelo menos 6 de dioptria por olho. Um árbitro não é permitido usar óculos, mas é permitido usar lentes de contato. O árbitro é obrigado a participar da reunião organizada pelo Comitê Médico, antes de cada Campeonato.

Jurados WAKO devem usar o sistema eletrônico de pontuação (ou contadores manuais) para marcar os pontos enquanto estiverem em ação (Light Contact e Kick Light).

O limite de idade para jurados/árbitros WAKO é 65 anos.

Jurados/árbitros WAKO são obrigados a participar dos seminários internacionais WAKO pré-agendados antes que possam arbitrar em algum Mundial ou Campeonato Continental WAKO no mesmo ano. Suas licenças arbitrais devem ser renovadas a cada 2 anos.

Para garantir neutralidade, os árbitros e três jurados de cada luta serão escolhidos pelo Coordenador de Área responsável pela supervisão da Área de Luta, de acordo com as seguintes regras:

- Cada árbitro será de um país e Federação/Associação diferente dos outros e dos lutadores.



- De forma alguma dois Árbitros do mesmo país ou equipe podem atuar na luta, a não ser por motivo incontornável, podem ser do mesmo país ou equipe.
 - Um árbitro não pode ter nascido ou viver em país que seja domínio, colônia ou de qualquer forma dependente do país de qualquer um dos lutadores participando da luta.
 - No caso de um árbitro ter mudado de nacionalidade, ele não poderá arbitrar uma luta onde um dos lutadores ou outro jurado arbitrando venha de seu país de origem.
- No evento do Coordenador de Área não ser capaz, por qualquer razão, de aplicar as diretrizes prévias, o nome ou nomes do Árbitro ou Árbitros serão escolhidos por sorteio, realizado pelo Diretor de Esportes de Tatame ou do Comitê Arbitral, ou qualquer pessoa que o esteja representando, para a luta em questão.

Para disputas internacionais entre Times de duas ou mais Federações/Associações Nacionais, uma luta pode ser supervisionada segundo acordo entre os representantes oficiais das Federações/Associações em questão, desde que este acordo não vá além dos princípios básicos arbitrais estabelecidos no regulamento WAKO.

Pessoas responsáveis por arbitrar ou julgar uma luta ou série de lutas, não são a qualquer momento da luta ou lutas permitido atuarem como gerente, treinador, técnico ou auxiliar técnico de um lutador ou time de lutadores que esteja participando da luta, tampouco serem árbitros nas lutas em que um lutador de seu país participe.

Caso um árbitro se mostre inadequado durante o curso da luta, o Coordenador de Área deve detê-lo e parar a luta. O próximo árbitro internacional WAKO na lista de árbitros neutros receberá as instruções necessárias para dirigir e arbitrar o restante da luta.

O Comitê Internacional de Arbitragem ou seus representantes oficiais, para acatar com a requisição do júri, pode suspender temporariamente ou permanentemente um Árbitro de suas funções se caso, na opinião deles, não respeitar os regulamentos WAKO; ou qualquer Jurado, cujas notas não sejam consideradas satisfatórias.

Art. 1.6 Mesário

O Mesário somente irá parar e reiniciar o tempo ao comando do Árbitro e deve, no momento exato que o tempo acabar, acionar o sistema de áudio ou jogar um objeto macio no tatame indicando o fim da luta. Quando o mesário indicar o final do tempo, isto significa o final da luta (não o comando STOP do árbitro).

O Mesário será o responsável pelo Tempo e sistema de som.

Se houver uma dúvida se um ponto ou infração das regras ocorreu antes ou depois do aviso de final da luta, esta decisão assim como todas outras se dará pela decisão da maioria entre jurados/árbitro da área.

Art. 1.7 Mesário de Pontos

O Mesário de Pontos marca todos os pontos, advertências e penalizações aplicadas pelo Árbitro e deve notificar ao Árbitro quando uma diferença de 10 pontos for atingida por algum dos Lutadores (Point Fight).

O Mesário de Pontos deve notificar ao Árbitro quando as advertências somarem suficiente para se tornar uma penalização de ponto ou quando penalizações se somam para gerar uma desclassificação automática.



Art. 1.8 Nota Especial

Todos os árbitros, jurados e participantes trabalhando em um torneio, seja durante ou fora de suas funções, não são permitidos de agir a favor de algum time/nação como técnico ou de qualquer outra forma mostrar favoritismo (gritando, torcendo como um técnico/fan) ou de influenciar árbitros ou jurados de qualquer forma.

Art. 2. Equipamento de proteção

A Diretoria WAKO, em conjunto com o Comitê Técnico deve aprovar todo o equipamento de proteção. Fabricantes de equipamentos de proteção necessitam ter seus equipamentos aprovados pela WAKO. Proteções que serão usadas em Campeonatos Mundiais e Continentais devem ser aprovados com pelo menos 3 meses de antecedência aos torneios e todos os membros devem ser devidamente informados.

Todos uniformes e equipamentos de proteção devem estar limpos, corretos e em boas condições de uso e preservação. Cuidado especial deve ser tomado com armas que não devem ser afiadas ou conter extremidades desprotegidas.

O atleta e segundo, ao se apresentarem para o combate, podem somente utilizar roupas (shorts, camiseta, agasalho, etc.) específicos do Kickboxing, sempre com inscrições em idioma **Anglo Latino**. É proibido entrar no Tatame trajando qualquer tipo de roupa ou adereço que faça menção a outras Artes Marciais.

Art. 2.1 Capacete

- O Capacete é obrigatório em todas as lutas de Kickboxing, devendo ser feito de espuma emborrachada de alta densidade ou polímero macio ou espuma compactada coberta de couro. Em lutas, capacetes que cubram a face ou que reduzam o campo de visão não são permitidos.
- O capacete deve cobrir o topo da testa, topo da cabeça, têmporas, parte superior do maxilar, orelhas e parte de trás da cabeça, não podendo obstruir a visão ou audição do atleta. As fivelas e fechos não podem ser de metal ou plástico. É permitido velcro para ajustar o capacete debaixo do queixo e atrás da cabeça.
- No caso de cadetes a proteção de face é obrigatória em todos os campeonatos oficiais.

Art. 2.2 Luvas

Dois tipos de luvas de proteção são usados em competições de Kickboxing:

- Luvas para Point Fight e luvas para disciplinas de ringue (Light Contact, Kick Light, Full Contact, Low Kicks e K1 Rules). Em todas as disciplinas de luta, luvas são obrigatórias.

Art. 2.2.1 Luvas para Point Fight

- No Point Fight é obrigatório o uso de luvas com palma aberta ou mão aberta e que cubra completamente a primeira metade dos dedos, incluindo polegar. As luvas devem ser possíveis de abrir e fechar as mãos cobrindo a área de impacto na frente e parte de cima dos punhos e lateral da palma da mão ultrapassando no mínimo 5 cm acima do pulso.
- Luvas devem ser feitas de espuma sintética emborrachada macia e compacta coberta de couro original ou sintético.
- Luvas devem ser presas às mãos do lutador através de tiras autoadesivas e ajustáveis sobre o pulso.



- Presilhas plásticas ou partes de metal assim como cordas não são permitidos para prender as luvas. Também é proibido o uso de qualquer fita autoadesiva, com exceção de esparadrapo à base de algodão, e o esparadrapo só pode ser usado para prender as luvas ao pulso. O peso total da luva deve ser de 8 Oz (226 gramas). Veja Apêndice 1.

Art. 2.2.2 Luvas para Light Contact e Kick Light

- Luvas para Light Contact e Kick Light que serão usadas em competições oficiais WAKO são as oficiais (modelo do boxe inglês) e devem ser aprovadas pela CBKB e verificadas pelo Árbitro. O peso das luvas é de 14 Oz, devidamente marcado nas mesmas e de forma visível.
- Elas devem estar em boas condições de uso, sem rachaduras ou cortes e o ajuste e aperto ao pulso devem ser feitos com tiras autoadesivas presas no pulso. Luvas com laços para amarrar não são permitidas. Veja Apêndice 2.

Art. 2.2.3 Bandagem

As bandagens são obrigatórias no Light Contact e Kick Light devendo seguir as mesmas especificações das modalidades de ringue.

Art. 2.2.4 Protetor Bucal

O protetor bucal é obrigatório também em todas as modalidades de tatame e deve seguir as mesmas especificações das modalidades de ringue.

Art. 2.2.5 Protetor de Seios

O protetor de seios é obrigatório também em todas as modalidades de tatame e deve seguir as mesmas especificações das modalidades de ringue.

Art. 2.2.6 Protetor Genital

O protetor genital é obrigatório também em todas as modalidades de tatame e deve seguir as mesmas especificações das modalidades de ringue.

Art. 2.2.7 Caneleiras

O protetor de canela é obrigatório também em todas as modalidades de tatame e deve seguir as mesmas especificações da modalidade Full Contact.

Art. 2.2.8 Protetor de pé (Point Fight, Light Contact e Kick Light)

O protetor de pé é obrigatório também em todas as modalidades de tatame e deve seguir as mesmas especificações da modalidade Full Contact.

Art 2.2.9 Cotoveleiras

Cotoveleiras são feitas de espuma emborrachada macia. A cotoveleira deve proteger parcialmente o antebraço e o braço com material não abrasivo. Cotoveleiras são opcionais nas disciplinas Point Fight e Light Contact.



Art. 3. Uniformes de Campeonatos oficiais CBKB WAKO.

A Faixa de Graduação é obrigatória em todas as competições oficiais da CBKB, somente nas modalidades de Tatame.

Point Fight

Kimono com gola em “V” é obrigatório, com comprimento das mangas devendo ser no máximo até o meio do braço.

Light Contact

Os atletas devem usar calça comprida e camiseta com comprimento das mangas no máximo até o meio do braço. (Golas em “V” não são permitidas).

Kick Light

Os atletas devem usar o shorts do Kickboxing e camiseta com comprimento das mangas até no máximo até meio do braço. (Golas em “V” não são permitidas).

Art. 4. Procedimento para conferência de equipamento e uniforme

Checagem dos equipamentos de proteção, uniforme e outras checagens serão feitas pelo árbitro ou jurados. O lutador deve se apresentar ao Jurado mais próximo de seu corner afim de ter seu equipamento de proteção seja verificado/revisado. Depois que o Jurado tiver verificado o equipamento do Lutador, ele deverá esperar para entrar no Tatame somente quando o Árbitro autorizar.

Competidores devem estar devidamente capacitados e condicionados para participar na disciplina escolhida, não devem apresentar qualquer ferimento ou doença que possam machucar eles mesmos ou outros competidores. Sua face deve estar seca sem qualquer tipo de óleo. Não é permitido iniciar uma luta sangrando. Também, não é permitido iniciar uma luta com qualquer tipo de adesivo colante ou tampões nas narinas ou qualquer corte ou arranhão. Nestes casos, o árbitro deve consultar o médico. O corpo deve estar seco e sem qualquer tipo de óleo.

O jurado irá pedir ao técnico que limpe e seque a face e corpo do competidor.

Não é permitido iniciar uma luta com qualquer tipo de jóia ou adornos. Jurados irão correr o dedo por dentro da gola da camiseta do competidor a fim de verificar que o mesmo não apresenta nenhuma jóia ou adorno no pescoço. Também, jurados irão colocar o indicador debaixo do capacete para certificar que o competidor não tem brincos, tarrachas ou outro adorno. Também não é permitido piercing de língua e de umbigo. Prender o cabelo com qualquer parte de metal, plástico ou presilha dura não é permitido. Somente laços elásticos ou de algodão podem ser utilizadas para este propósito.

Não é permitido ajustar o equipamento de segurança com fita autoadesiva, por cima das tiras originais.

Antes de permitir que um lutador entre o tatame, o jurado deve estar completamente seguro de que o equipamento de proteção do lutador e seu uniforme estão completamente funcionais para a segurança do lutador e em acordo com as regras WAKO.



Art. 4.1 Point Fight, Light Contact e Kick Light

Competidores devem permanecer fora do tatame. O jurado irá verificar o uniforme que deve estar seco, limpo, sem sangue ou qualquer outra substância e em boas condições de uso.

Jurado irá verificar o capacete e deve atentar para o seguinte:

- Capacete deve estar firmemente ajustado por tiras autoadesivas debaixo do queixo e atrás da cabeça (nenhum tipo de fivela é permitido).
- Parte de cima da cabeça deve estar totalmente coberta.
- Rosto, queixo e sombrancelhas devem estar aparentes.
- Protetor Facial deve ser usado por Jovens Cadetes

Luvras de Point Fight não podem conter nenhuma rachadura ou abertura. O competidor deve ser capaz de abrir a mão e a primeira metade dos dedos e dedão devem estar coberta. A palma da mão não deve estar coberta. A tira para prender deve ser autoadesiva e as luvas devem ser presas pelo punho. Ataduras são opcionais. Ataduras podem ser enroladas em volta da base dos dedos, palma e costas da mão. Ataduras devem ser presas no punho por tiras pequenas autoadesivas ou com esparadrapo autoadesivo a base de algodão. Jurado deve tocar e sentir se as ataduras depois de colocadas são macias e sem pontas duras.

Antes de verificar as luvas para Light Contact e Kick Light, o competidor deve mostrar as mãos com ataduras colocadas. Ataduras são obrigatórias. Ataduras devem ser enroladas ao redor da base dos dedos, palma e costas da mão. Ataduras devem ser presas na altura do punho com tiras pequenas autoadesivas ou com esparadrapo autoadesivo a base de algodão. Jurado deve tocar a atadura colocada e sentir que esteja macia e sem partes duras. Depois de checar a bandagem, o jurado irá permitir que o competidor coloque as luvas. Luvas para Light Contact devem ser luvas de boxe de 14 Oz que estejam em boas condições de uso, sem qualquer rachadura ou abertura.

Ajuste deve ser com tiras autoadesivas e as luvas devem ser presas na altura do punho. Luvas com laço de amarrar não são permitidas.

Art. 5. Outros equipamentos

Art. 5.1 Área de luta - Tatame

A Área de Competição deve ser chamada de Tatame. Em Campeonatos Mundiais e Continentais o tamanho do tatame será de 8x8 metros para seniores, juniores, cadetes master. E de 6x6 metros para jovens cadetes. Em Copas do Mundo, regionais e campeonatos menores, o tatame pode ser menor, mas nunca menor que 6x6 metros.

O tatame deve ser colocado direto no chão e deve ser feito de partes encaixáveis não escorregadias, devidamente coloridas. A área para apresentações de musical forms será maior. O tatame será de 10x10 metros quadrados.



Art. 6. Divisões de peso e Procedimento de Pesagem

Art. 6.1 Categorias de Peso e Idade

Art. 6.1.1 Especificações de categorias de idade:

Divisões de Idade serão determinadas da seguinte maneira em todos os Campeonatos CBKB:

O competidor será colocado na divisão de idade de acordo com sua **Data de Nascimento.**

Modalidades e Categorias Sub 17

- **Point Fight – 07 a 09 anos**
Masculino e feminino – Sem divisão de faixas
28 / 32 / 37 / 42 / 47 / + 47 Kg
- **Point Fight – 10/11/12 anos**
Masculino e feminino – 2 divisões de faixas
Catg. 1 – Faixa Branca a verde
Catg. 2 – Faixa Azul a Preta
28 / 32 / 37 / 42 / 47 / + 47 Kg
- **Point Fight / Light Contact – 13 / 14 / 15 anos**
Masculino - 2 divisões de faixas
Catg. 1 – Faixa Branca a verde
Catg. 2 – Faixa Azul a Preta
42 / 47 / 52 / 57 / 63 / 69 / + 69 Kg
Feminino - 2 divisões de faixas
Catg. 1 – Faixa Branca a verde
Catg. 2 – Faixa Azul a Preta
42 / 46 / 50 / 55 / 60 / 65 / + 65 Kg



- **Point Fight / Light Contact / Kick Light - 16 / 17 anos**

Masculino - 2 divisões de faixas

Catg. 1 – Faixa Branca a verde

Catg. 2 – Faixa Azul a Preta

57 / 63 / 69 / 74 / 79 / 84 / 89 / + 89 Kg

Feminino - 2 divisões de faixas

Catg. 1 – Faixa Branca a verde

Catg. 2 – Faixa Azul a Preta

50 / 55 / 60 / 65 / + 65 Kg

Modalidades e Categorias Adulto

Masculino: 18 aos 40 anos

Feminino: 18 aos 35 anos

- **Point Fight / Light Contact**

3 divisões por faixa (somente no masculino)

Catg. 1 - Faixas: Branca a verde

Catg. 2 - Faixas: Azul e Marrom

Catg. 3 - Faixa: Preta

57 / 63 / 69 / 74 / 79 / 84 / 89 e + 89 Kg

- **Point Fight / Light Contact Adulto (feminino)**

50 / 55 / 60 / 65 e + 65 Kg

- **Kick Light**

2 divisões por faixa (somente no masculino)

Catg. 1 - Faixas: Branca a Marrom

Catg. 2 - Faixa: Preta

57 / 63 / 69 / 74 / 79 / 84 / 89 e + 89 Kg



WAKO Rules of Tatami Sports – General Rules

- **Kick Light Adulto (feminino)**

50 / 55 / 60 / 65 e + 65 Kg

Modalidades e Categorias Master Adulto

- **Point Fight / Light Master / Kick Light**

Masculino: 41 aos 50 anos

63 / 74 / 84 / + 84 Kg

Feminino: 36 aos 45 anos

55 / 65 / + 65 Kg

Eventos de times em Campeonatos Mundiais/Continentais

Um Jovem Cadete, Cadete Veterano ou Junior só pode participar de um time em uma categoria de idade que seja aplicável individualmente ao atleta.

Especificação durante campeonatos/torneios: No caso de aniversário durante um torneio causando mudança de categoria de idade, ele/ela pode competir na categoria de baixo até o final do torneio. O período de torneio é definido como do dia das pesagens oficiais/inscrição até finalização das finais.

Legitimação: Confirmação de idade será requisitada em todos os campeonatos (passaporte ou RG ou licença de motorista).

Somente uma divisão de peso: Em Campeonatos Mundiais e Continentais WAKO, somente é possível iniciar e competir em uma única categoria de peso. Você somente pode subir no máximo uma categoria de peso acima do seu peso atual.

Especificações para Master em Esportes de Tatame: Se qualquer lutador na divisão de Master desejar lutar na divisão Senior ele deve portar exames e atestado médico declarando que está apto a lutar e também autorização especial da WAKO.

Copas do Mundo/Abertos

Lutadores podem subir categorias de peso/divisões desde que no máximo uma categoria de peso acima e uma divisão de idade acima.

Tatame/Ringue

Em todos os Campeonatos oficiais da WAKO, um atleta somente pode competir em uma única modalidade de esportes de ringue, porém pode competir tanto em Point Fight, Kick Light e Light Contact durante o mesmo evento.

Se um lutador é chamado para competir em duas ou mais modalidades simultaneamente, deve escolher qual disciplina deseja participar. Em prática, o lutador será retirado da categoria que ele/ ela não escolher.



Art. 6.2 Certificação Médica

Todos lutadores participando em Campeonatos Mundiais e Continentais WAKO, devem apresentar atestado médico indicando estar apto a lutar de um médico esportivo ou médico geral na inscrição.

Lutadores com apenas um olho, surdos, mudos e epiléticos não são permitidos no Kickboxing.

Categorias e Pesos (WAKO)

Art. 6.2.1 Seniores (De 19 a 40 anos)

Homens

Abaixo de 57 kg
Abaixo de 63 kg
Abaixo de 69 kg
Abaixo de 74 kg
Abaixo de 79 kg
Abaixo de 84 kg
Abaixo de 89 kg
Abaixo de 94 kg
Acima de 94 kg

Mulheres

Abaixo de 50 kg
Abaixo de 55 kg
Abaixo de 60 kg
Abaixo de 65 kg
Abaixo de 70 kg
Acima de 70 kg

Art. 6.2.2 Master (De 41 a 50 anos para homens e de 36 a 45 anos para mulheres)

Homens

Abaixo de 63 kg
Abaixo de 74 kg
Abaixo de 84 kg
Abaixo de 94 kg
Acima de 94 kg

Mulheres

Abaixo de 55 kg
Abaixo de 65 kg
Acima de 65 kg

Art. 6.2.3 Juniores (De 16 a 18 anos)

Homens

Abaixo de 57 kg
Abaixo de 63 kg
Abaixo de 69 kg
Abaixo de 74 kg
Abaixo de 79 kg
Abaixo de 84 kg

Mulheres

Abaixo de 50 kg
Abaixo de 55 kg
Abaixo de 60 kg
Abaixo de 65 kg
Abaixo de 70 kg
Acima de 70 kg

WAKO Rules of Tatami Sports – General Rules



Abaixo de 89 kg
Abaixo de 94 kg
Acima de 94 kg

Art. 6.2.4 Jovens Cadetes (10, 11, 12 anos de idade)

Meninos e Meninas

Abaixo de 28 kg
Abaixo de 32 kg
Abaixo de 37 kg
Abaixo de 42 kg
Abaixo de 47 kg
Acima de 47 kg

Art. 6.2.5 Cadetes Veteranos (13, 14, 15 anos de idade)

Meninos	Meninas
Abaixo de 42 kg	Abaixo de 42 kg
Abaixo de 47 kg	Abaixo de 46 kg
Abaixo de 52 kg	Abaixo de 50 kg
Abaixo de 57 kg	Abaixo de 55 kg
Abaixo de 63 kg	Abaixo de 60 kg
Abaixo de 69 kg	Abaixo de 65 kg
Acima de 69 kg	Acima de 65 kg

Art. 6.3 Procedimentos de Pesagem

O Diretor Arbitral e/ou Diretor Técnico apontarão árbitros WAKO para organizar a pesagem. Durante a pesagem, dois árbitros WAKO estarão presentes, 1 árbitro feminino e 1 árbitro masculino.

Também pode estar presente 1 representante de federação nacional que represente um time de cada nacionalidade, mas somente durante a pesagem do seu respectivo time. Entretanto eles não são permitidos de interferir de qualquer forma. O representante nacional não pode estar em contato físico com o lutador e deve estar afastado das balanças, pelo menos 1 metro de distância.

Cada lutador deve ter sua própria carteirinha WAKO com certificação médica inclusa, válido por 1 ano, para ser apresentado na pesagem. Somado a isso ele/ela deve apresentar seu passaporte oficial. Depois de ser pesado, cada lutador deve ser declarado apto a lutar por um médico qualificado.

Os lutadores de cada categoria serão pesados no dia antes do início da competição ou no mesmo dia que foram sorteados para lutar. Para uma única luta para o lutador, o procedimento usual é que a pesagem ocorra 24 horas antes da luta.

Se a pesagem ocorrer no mesmo dia das lutas, estas se iniciarão pelo menos 3 horas



depois do tempo da pesagem, ou em intervalo menor caso a Diretoria assim decida depois de consultar o Comitê Médico, desde que a decisão não seja prejudicial para nenhum lutador que esteja participando das primeiras lutas do Torneio.

A pesagem será feita em acordo com a programação do torneio. O horário anunciado em cada competição é tido como oficial e deve ser respeitado. Pesagem fora do horário oficial anunciado não será permitida, exceto caso a pesagem dos times durante o cronograma oficial não tenha sido finalizada no período anunciado. Para a primeira pesagem oficial (durante período de inscrição) pode ser concedida pesagem fora do cronograma oficial anunciado, no caso de atraso de chegada da viagem, desde que devidamente anunciada e avisada pela federação nacional referente caso isto ocorra. Entretanto não é permitido a nenhum time especular o tempo de chegada após a pesagem oficial declarada nos documentos de convocação. Todos os times devem ser pesados antes do sorteio.

Pesagem oficial (período de inscrição): Se o lutador exceder sua categoria de peso, ele/ela tem uma segunda chance de bater o peso ainda dentro do limite de tempo da pesagem oficial. Entretanto o lutador deve aguardar na fila e os árbitros WAKO decidirão quando a segunda pesagem será feita. O peso registrado nesta ocasião será final. Se o lutador não bater o peso nesta segunda pesagem, terá duas opções:

- Desqualificação direta. Decisão de árbitros WAKO é final e não pode ser apelada.
- Mover para categoria de peso acima, mas somente se a federação nacional tiver vaga nesta categoria e se a pesagem oficial não chegou ao término.

É permitida a todas as federações nacionais substituir um lutador por outro, antes do término da pesagem oficial e antes da verificação médica, na condição em que, em competições que permitam substitutos, o lutador em questão tenha sido registrado como reserva para a mesma ou qualquer outra categoria de peso.

A pesagem será feita pela manhã em horário anunciado, considerado como oficial. Pesagem fora do cronograma oficial não será permitida, exceto caso a pesagem dos times anunciados no cronograma oficial ainda não tenha terminado. Todos os lutadores devem portar seu passaporte nacional como identificação. Se o lutador passar sua categoria de peso, ele pode desde que dentro do período oficial de pesagem ter uma segunda chance de bater o peso. Entretanto para isto o lutador deve aguardar na fila e o árbitro WAKO decidirá quando a segunda pesagem será realizada. O peso registrado nesta ocasião será final. Se o lutador não bater o peso nessa segunda pesagem ele/ela será desqualificado.

O peso é o que a balança mostrar com o lutador sem roupas. O peso deve ser mostrado em quilogramas. Balanças eletrônicas podem ser utilizadas. Um lutador somente é permitido lutar na categoria definida em sua pesagem. A pesagem deve ser feita em piso firme e não em carpetes.

A pesagem deve ser feita de forma discreta, respeitando ambas as necessidades de homens e mulheres para discrição. É preferido que seja utilizado salas separadas para homens e mulheres.

Qualquer especulação ou ação deliberada que questionar ou quebrar as regras acima será sancionado, responsabilizando tanto os lutadores envolvidos como federação nacional responsável.

Somente os árbitros WAKO responsáveis pela pesagem podem estar ao lado do atleta.



NENHUMA outra pessoa pode estar ao lado, atrás ou a frente ou a menos de 1 metro de distância do Atleta quando a pesagem oficial é feita. Não existe limite extra de peso permitido; deve estar no peso exato ou abaixo da categoria de peso.

Art. 7.4 Nacionalidade do Lutador

Em Campeonatos Mundiais e Continentais, competidores devem representar a nacionalidade do país que representam, mostrando passaporte do país respectivo. Sob circunstâncias especiais um competidor pode mudar representação uma vez, mas, os requerimentos para fazê-lo são:

Confirmação oficial nacional de residência permanente no novo país.

A mudança de representação deve ser aplicada para a Central WAKO explicando a razão da mudança. Deve haver uma aceitação formal por escrito do país de origem.

Qualquer especulação para tal representação não será permitido. Também poderá haver punição para o competidor assim como o novo país.

Ele/ela não pode trocar de volta e participar representando seu país de origem.

Um competidor que possua dois passaportes de países diferentes só pode fazer a troca uma vez. Se trocar representação, deve ser feito em acordo escrito entre os países e enviada para Central WAKO. Na pesagem, passaportes oficiais devem ser apresentados aos árbitros responsáveis por pesagem/inscrição. Em Campeonatos Continentais competidores de outros continentes não são permitidos de participar.

Art. 7.4.1 International Bouts

No caso de torneios ou competições entre duas ou mais nações, a pesagem será feita por membros indicados pela Associação Nacional do país sede, com um representante do país participante ou dos países que estará presente e poderá verificar o peso de cada Kickboxer. A Associação do país sede irá fornecer ao país visitante balanças para verificação dos pesos e área de treino quando o último visitante chegar à cidade onde a competição irá ocorrer. Árbitros WAKO (lutas mundiais, internacionais ou nacionais) irão arbitrar cada luta: dois ou três jurados também podem arbitrar igualmente se necessário. Cada lutador é obrigado, antes da pesagem, de liberação médica como apto a lutar pelo médico apresentado pelo Comitê do Torneio. A fim de garantir a pesagem de forma correta e no cronograma, o Comitê do Torneio pode decidir iniciar a checagem médica antes do horário previsto.

Art. 8. Rounds

Em todos os estilos de luta Seniores, todo Torneio Mundial e Continental WAKO será de 3 rounds de 2 minutos de duração. No tempo extra a luta é estendida em um minuto sem intervalo. Se no final deste tempo ainda houver empate, o vencedor será o lutador que marcar ponto primeiro, em sistema de morte súbita. Em Copas do Mundo e Abertos Internacionais WAKO, pode-se usar 2 rounds de 2 minutos de duração ou 1 round de 3 minutos de duração de acordo com a necessidade dos promotores do evento.

Para Master a duração de todas as lutas será de 2 rounds de 2 minutos de duração tanto no Light Contact como Point Fight. No tempo extra a luta será estendida em um minuto sem intervalo. Ao final deste tempo se ainda houver empate, o vencedor será o próximo lutador a marcar ponto, em sistema de morte súbita. Em Copas do Mundo e Abertos Internacionais WAKO, pode-se usar 2 rounds de 2 minutos de duração ou 1 round de 3 minutos de duração de acordo com a necessidade dos promotores do evento.



Para Jovens Cadetes são 2 rounds de 1min30seg com 1 minuto de intervalo. Cadetes Veteranos são 2 rounds de 2 minutos de duração com 1 minuto de intervalo. Juniores são 3 rounds de 2 minutos de duração com 1 minuto de intervalo. Para Campeonatos Mundiais e Continentais: Para Copas Regionais, Abertos Internacionais, Mundiais e Continentais, devido ao grande número de competidores, o tempo pode ser reduzido para 1 round de 2 minutos ou 1 round de 1:30 minuto. No tempo extra a luta será estendida em um minuto sem intervalos. Ao final deste tempo se ainda persistir o empate, o vencedor será o próximo lutador a marcar ponto, em estilo de morte súbita. Em Copas Mundiais e Abertos Internacionais WAKO, pode-se usar 2 rounds de 2 minutos ou 1 round de 3 minutos de acordo com a necessidade dos promotores do evento.

Art. 9. Violações especiais das Regras

Se um lutador, Técnico ou time inteiro protestar entrando ou não deixando o Tatame imediatamente ao final da luta, o Diretor de Esportes de Tatame depois de consultar a Comissão Organizadora ou Diretoria é permitido desclassificar o time inteiro em questão.

Em todas as modalidades, quando um lutador cospe o protetor bucal voluntariamente, o Árbitro central deve adotar a seguinte prática.

- parar a luta imediatamente e considerar o lutador em questão com uma contagem protetora Knock Down.
- Caso o lutador faça o mesmo uma segunda vez ele será penalizado com uma advertência oficial.
- Caso reitere na ação, desclassificar.

Art. 10. Anti Doping

A WAKO segue o Código de Conduta da WADA e sua lista de substâncias proibidas que pode ser modificada de tempos em tempos.

Qualquer kickboxer que se recusar a se submeter a exame médico ou teste antidoping antes ou depois de uma luta poderá ser imediatamente desqualificado ou suspenso após audição completa.

A WAKO se refere e adota o Código Anti Doping da WADA em todos os casos.

Um campeão Senior de Campeonato Continental ou Mundial deve preencher o formulário de Indicador de Fora de Competição anualmente e enviar ao diretor de Anti Doping WAKO. Falha em realizar esse procedimento significa suspensão automática de seu ranking.

Art. 11. Sistema Eletrônico de Pontuação Aberta

Para Light Contact e Kick Light, um sistema eletrônico em tempo real poderá ser utilizado. Este sistema é o seguinte:

Todos os três jurados usam mouses/controles com botões indicando os dois corners.

Uma tela irá mostrar a pontuação para ambos os lutadores de todos os jurados em tempo real. Os monitores serão visíveis para toda a audiência e para os técnicos envolvidos seja através de telas de TV ou monitores deslocáveis. Faltas, advertências, pontos negativos e tempo também serão mostrados nas telas, tudo sendo administrado por computador presente na mesa da área respectiva do tatame.

O sistema será administrado pelo mesário. A luta e histórico da mesma são guardados em PDF no computador da mesa do júri.

WAKO Rules of Tatami Sports – General Rules



Exemplo de tela do Sistema Eletrônico de Pontuação Aberta.

Nota!

Para melhor leitura o texto usa pronomes masculinos durante toda sua extensão. Entretanto, todas as referências são para ambos os gêneros.

Apendice 1:

Point Fight



Ligh Contact/Kick Light



Apendice 2:

Uniforme de Point Fight



Uniforme de Light/Kick Light Contact



Art. 12. Atletas mulheres muçumanas trajando vestimenta especial enquanto participando em eventos WAKO

Se mulheres muçumanas decidirem se vestir em acordo com sua religião, elas devem seguir completamente, não parcialmente, usando precisamente roupa de baixo especial e cachecol cobrindo a cabeça, mas não a face.

Em ordem para respeitar os dogmas religiosos, A WAKO permite atletas femininas muçumanas a se vestirem com roupas apropriadas à religião enquanto participando de eventos WAKO.

A regra a seguir acerca desse assunto foi decidida pelo Conselho Diretor da WAKO em 1994.

Todos os competidores tomando parte em qualquer competição WAKO devem seguir as Regras relacionadas à vestimenta apropriada para lutadores descrito nos artigos 4 das Regras Gerais para Esportes de Tatame WAKO e artigo 5 Regras Gerais para Esportes de Ringue WAKO respectivamente.

É permitido, entretanto, que atletas femininas Muçumanas usem durante competições um uniforme especial (roupa de baixo) cobrindo partes do corpo com exceção da face.

O uniforme (roupa de baixo) deve ser em malha elástica e apertado ao corpo para não ficar se movendo.

Atletas femininas muçumanas são permitidas usar um cachecol debaixo do capacete cobrindo a cabeça, mas, não a face e o mesmo também quando estiverem competindo em musical forms sem capacete.

Atletas femininas Muçumanas participando de qualquer competição WAKO sobre as condições acima descritas devem apresentar consentimento por escrito a WAKO de que em caso de emergências (ferimentos, cortes, etc) a equipe médica em plantão pode realizar procedimentos para exames necessários do caso.



Estas Regras terão vigência por no mínimo 2 anos, de março de 2015 até março de 2017.